Design week 4.

**PART 1 – ANALYSIS**

In voorbeeld 1 wordt gebruik gemaakt van branches. Deze branches zijn om bepaalde ontwikkelingsstadia van elkaar te scheiden. Er wordt gemerged met de master als men tevreden is de ontwikkelings. In voorbeeld 2 wordt alles direct gecommit naar de master.

Eigenschappen die erin staan:

* Commits
* Commit size
* Commit content (on click)
* Date of action
* Person who did something
* Branches en merges
* Fork acties

Eigenschappen die erbij zouden kunnen:

* Conflicten

Ja. Er kunnen verschillende gebruikers zijn. Ontwikkelaars die nieuwe functies maken, anderen zijn wellicht meer bezig met het fixen van bugs. Ook zou er 1 ‘leider’ kunnen zijn, die uiteindelijk beslist wat er daadwerkelijk gepubliceerd wordt.

Lijst van dingen die een user wilt doen:

* Historie van een project bekijken
* Kijken of er nog branches zijn die nog niet gemerged zijn.

**PART 2 – SKETCHING**

ZET DE SKETCHES HIERONDER